

Instructional Design

โมเดลการจัดการเรียนการสอน รายวิชา กระบวนการคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบ

(นายสุริยา สงค์อินทร์ สาขาวิชาเทคโนโลยีเครื่องเรือนและการออกแบบ)

คำอธิบายรายวิชา : การฝึกปฏิบัติงานโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำเร็จรูป การใช้โปรแกรมเพื่อเขียนแบบและออกแบบ การเขียนภาพ มิติ การใช้คำสั่งเครื่องคอมพิวเตอร์ การใช้คำสั่งแบบลัดในการเขียนภาพ การแก้ไขภาพ 3 มิติและ 2 มิติ การให้แสงสว่าง การให้ผิววัสดุการทำภาพเคลื่อนไหว การแสดงรูปภาพ การสร้างแฟ้มงาน การนำเสนอผลงาน

ผลการเรียนรู้ : ผู้เรียนสามารถใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์สำเร็จรูป เขียนแบบและออกแบบ เฟอร์นิเจอร์ ด้วยการนำความรู้จากการผลิตชิ้นจริงนำมาเขียนแบบและออกแบบและแยกแยะรายการวัสดุได้

อ้างอิงทฤษฎี : Bloom's Taxonomy ความคาดหวัง โดย สามารถ จำ / เข้าใจ / อธิบาย

กลไก:



สภาพจริง

ประโยชน์

1. ผู้เรียนกับผู้สอนสื่อความหมายกันได้ดี
2. ช่วยให้ผู้เรียนมีความต้องการเรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ
3. สร้างแรงจูงใจและกระตุ้นความสนใจของผู้เรียน
4. ช่วยเน้นและทบทวนประเด็นสำคัญของสาระการเรียนรู้ที่เรียน
5. ช่วยในการประเมินผลการเรียนการสอน ให้เข้าใจความสนใจที่แท้จริงของผู้เรียน และวินิจฉัยจุดแข็ง

จุดอ่อนของผู้เรียนได้

6. ช่วยสร้างลักษณะนิสัยการช่างสังเกตงานด้านเฟอร์นิเจอร์ให้กับผู้เรียน ตลอดจนนิสัยใฝ่รู้ใฝ่เรียนตลอด

ชีวิต